

Последующие формулы относятся к Семи Вратам Ада или, конкретнее, к Семи Королевствам Ситра Ахра, являющиеся наиболее полезными при Работе с Эссенциями и, при правильном использовании в контексте ритуалов, связанных с вратами, могут существенно помочь в открытии Точек Власти, принадлежащих к каждому из Врат, дабы пройти вглубь, либо наоборот выпустить соответствующих сущностей из конкретных обителей.

В этих формулах может использоваться кровь или другие части животных, добавляемые как для укрепления верного направления силы каждой смеси, так и для создания связей смеси с Другой Стороной.

Из тех элементов, которые относятся к частям животного мира, лучше всего подойдет Змея, подходящая для всех эссенций, которая из-за Офиолатрии(поклонение Змеям) Клиффотического Культа, дает змее доминирующее положение над остальным животным миром и является усиливающим звеном в контексте любой формулы или ритуала, создавая связь с Драконами и Змеями Другой Стороны , что в целом означает пожертвование крови змеи в самой благосклонной манере или использование частей её трупа другими способами.

Когда соответствующее животное выбрано для усиления формулы, оно должно быть принесено в жертву над травяной смесью, позволив травам пропитаться кровью а после можно сделать из получившейся пасты маленькие шарики. Шарики следует высушить на алтаре перед использованием. Когда и если вам недостает крови другие элементы от животных могут использоваться в высушенной и порошкообразной форме и добавляться к смеси. Перед посвящением такие элементы будут давать вам меньше преимущества и передавать лишь некоторые аспекты животного на различных планах, тогда как кровь будет передавать аспекты души и достоинств к формуле, заставляя его служить работе, связанной с проявлениями и созданием связи с силами.

Если кровь не используется, но вам все еще хочется скатать ладан в удобную для вас форму, то можно вместо крови использовать вино с медом и, дабы сделать смесь более горючей, возможно использовать некоторое количество селитры перед подношением, что позволит объединить Духов в смеси.

От создания шариков можно отказаться и каждый может использовать порошковую смесь рассыпая её на угли, результат так или иначе будет тем же самым.

Сейчас будут расписаны Формулы Эссенций Семи Врат Королевств Клиффот, названных Адом теми, кто счел казуальное заключение Духа чем то райским.

Эссенция Шеол ха-Техом

4 части смолы Мирры

4 части Ладана

3 части Кипариса

3 части Белены

3 части листьев или семян Марихуанны

*3 части листьев Белладонны
2 части семян Мака
2 части семян Трубы Дьявола
2 части Кофейных зерен
2 части корня Сандаля
2 части кожуры Граната*

Смешиваются с кровью или частями козы, летучей мыши, черной кошки, стервятника, мух, саранчи, быка, вола или змеи. Помещаются на активированную печать Шеол ха-Техом и призывают силы Первого Верховного Королевства чтобы благословить и наполнить их эссенцию так, чтобы она могла при сожжении помочь открыть Врата.

Эссенция Абаддон

*4 части Черного Копала
4 части Фиговых листьев
3 части Пятилистника
3 части смолы Галбана
2 части древесины Конского Каштана
2 части древесины Дуба
2 части Репейника*

Смешиваются с кровью или порошкообразными частями оленя, ласточки, жаворонка, аиста или змеи. Помещаются на активированную печать Абаддон и призывают силы Второго Королевства чтобы благословить и наполнить их эссенцию так, чтобы она могла при сожжении помочь открыть Врата.

Эссенция Тит ха-Ион

*4 части Драцены Драконовой
3 части листьев Терна
3 части Сосновых Иголок
3 части Табака
1 часть корней Аконита
щепотка Серы*

Смешиваются с кровью или порошкообразными частями мужчины, волка, свиньи, дятла, скорпиона или змеи. Помещаются на активированную печать Тит ха-Ион и призывают силы Третьего Королевства чтобы благословить и наполнить их эссенцию так, чтобы она могла при сожжении помочь открыть Врата.

Эссенция Бар Шахет

*4 части Благовоний
3 части Ладана
3 части Лаврового листа
3 части Чистотела
2 части Гвоздики
1 часть Шафрана*

Смешиваются с кровью или порошкообразными частями барана, льва, петуха, свиньи, осла, попугая или змеи. Помещаются на активированную печать Бар Шахет и призывают силы Четвертого Королевства чтобы благословить и наполнить их эссенцию так, чтобы она могла при сожжении помочь открыть Врата.

Эссенция Целмот

*4 части древесины Красного Сандала
3 части цветков Трубы Ангела
3 части лепестков Красной Розы
3 части корня Мандрагоры
2 части семян Кориандра
2 части коры Яблони
2 части Вербены*

Смешиваются с кровью или порошкообразными частями сороки, вороны, голубя, лошади, собаки или змеи. Помещаются на активированную печать Целмот и призывают силы Пятого Королевства чтобы благословить и наполнить их эссенцию так, чтобы она могла при сожжении помочь открыть Врата.

Эссенция Шааримот

*4 части Мухомора
4 части древесины Пало Санто
3 части Пижмы
3 части корня Мандрагоры
2 части древесины Аспена
2 части Муската*

Смешиваются с кровью или порошкообразными частями павлина, ящерицы, скорпиона или змеи. Помещаются на активированную печать Шааримот и призывают силы Шестого

Королевства чтобы благословить и наполнить их эссенцию так, чтобы она могла при сожжении помочь открыть Врата.

Эссенция Гехинном

4 части Полыни
4 части Мандрагоры
3 части Жасмина
3 части Пачули
3 части Петрушки
2 части Полыни
2 части Тисовых игл

Смешиваются с кровью или порошкообразными частями женщины, лягушки, жабы, совы, зайца, гуся, паука или змеи. Помещаются на активированную печать Гехинном и призывают силы Седьмого Королевства чтобы благословить и наполнить их эссенцию так, чтобы она могла при сожжении помочь открыть Врата.